

Wer schafft drei in einer Reihe?

$0 + 0$	$0 + 1$	$0 + 2$	$0 + 3$	$0 + 4$	$0 + 5$
$1 + 0$	$1 + 1$	$1 + 2$	$1 + 3$	$1 + 4$	$1 + 5$
$2 + 0$	$2 + 1$	$2 + 2$	$2 + 3$	$2 + 4$	$2 + 5$
$3 + 0$	$3 + 1$	$3 + 2$	$3 + 3$	$3 + 4$	$3 + 5$
$4 + 0$	$4 + 1$	$4 + 2$	$4 + 3$	$4 + 4$	$4 + 5$
$5 + 0$	$5 + 1$	$5 + 2$	$5 + 3$	$5 + 4$	$5 + 5$



Dieses Spiel eignet sich am besten als Partnerspiel.
Wer an der Reihe ist, würfelt einmal mit einem „Schulwürfel“ und sucht zur gewürfelten Zahl eine passende Aufgabe, die er mit einem Plättchen abdeckt. Ist keine Aufgabe mehr vorhanden, muss man aussetzen.



: Man darf ein Plättchen des Partners vom Plan entfernen.

Sieger ist, wer auf dem Spielfeld 3 Plättchen in einer Reihe legen kann, und zwar waagrecht, senkrecht oder diagonal.

Wer schafft drei in einer Reihe?

10 - 5	10 - 4	10 - 3	10 - 2	10 - 1	10 - 0
9 - 5	9 - 4	9 - 3	9 - 2	9 - 1	9 - 0
8 - 5	8 - 4	8 - 3	8 - 2	8 - 1	8 - 0
7 - 5	7 - 4	7 - 3	7 - 2	7 - 1	7 - 0
6 - 5	6 - 4	6 - 3	6 - 2	6 - 1	6 - 0
5 - 5	5 - 4	5 - 3	5 - 2	5 - 1	5 - 0



Dieses Spiel eignet sich am besten als Partnerspiel.
Wer an der Reihe ist, würfelt einmal mit einem „Schulwürfel“ und sucht zur gewürfelten Zahl eine passende Aufgabe, die er mit einem Plättchen abdeckt. Ist keine Aufgabe mehr vorhanden, muss man aussetzen.



: Man darf ein Plättchen des Partners vom Plan entfernen.

Sieger ist, wer auf dem Spielfeld 3 Plättchen in einer Reihe legen kann, und zwar waagerecht, senkrecht oder diagonal.