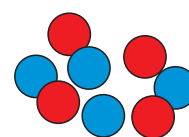


# Drei in einer Reihe

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36



## Spielanleitung

Jeder Spieler erhält eine Anzahl Spielplättchen in seiner gewählten Farbe.  
Abwechselnd würfelt jeder immer mit drei Würfeln.  
Mit den gewürfelten Zahlen wird eine Aufgabe gebildet. Dabei muss jede Würfelzahl genau einmal vorkommen.  
Alle Rechenzeichen ( +, −, •, : ) dürfen benutzt werden.

Beispiel:

 :  $2+3+5=10$     $3\cdot 5+2=17$     $2\cdot 5-3=7$     $2\cdot 3\cdot 5=30$    usw.

Auf dem Spielplan wird die gewählte Ergebniszahl mit einem Spielplättchen abgedeckt.

Bereits abgedeckte Plättchen dürfen nicht „herausgeworfen“ werden.

Sieger ist, wer zuerst drei Plättchen in einer Reihe (waagrecht, senkrecht oder diagonal) ablegen kann.

